## Nuevos tipos de enemigos

Clase RedEnemy

Text

Description automatically generated

Generación de proyectiles en el gamelayer.cpp update()

Text

Description automatically generated

Colisiones EnemyProjectile – Player

Text

Description automatically generated

## 2. Enemigos que mueren al saltar sobre ellos

## 3. Enemigo que salta o vuela

## 4. Scroll en el Eje Y

## 5. Items recolectables

## 6. Tiles destruibles